



EMDTB FELELTETŐ RENDSZER



A digitális írástudást, az információtechnológiai eszközök kezelését az oktatás során is lehet és kell is kihasználni. Az EMDTB feleltető rendszer egy rádiófrekvenciás kapcsolaton alapuló, gyors "feleltetési" rendszer, ahol a tanulók a tanár által feltett kérdésekre akár egyetlen gomb lenyomásával válaszolhatnak, az általuk helyesnek tartott választ megjelölve. Az EMDTB feleltető rendszerrel nem csak zárt kérdéseket tudunk feltenni, a digitális kijelzőnek köszönhetően évszámokat, neveket, számokat is kérhetünk válaszként. A rendszer a válaszokat azonnal feldolgozza, majd azokból könnyedén kiértékelések készíthetők. A gyors és egyértelmű visszacsatolással a tanulócsoporthoz együttműködése, produktivitása növekszik. A felhasználóbarát magyar nyelvű EMDTB szoftver az előkészítő és kiértékelő munkát segíti.

Eredmények program tábla verziója iskolai használatra

Kedves Felhasználó!

Az **Eredmények** programmal a gyerekek eredményei, azok statisztikai adatai tekinthetők meg illetve nyomtathatók ki.

Kezelés

Lépések:

- Először kiválasztjuk azt az oktatóprogramot, amelyben dolgoztak a tanulók és amelyben elért eredményeikre kíváncsiak vagyunk. Innen a **Tovább** gombbal lépünk tovább .
- Az ablakban kiválasztjuk azt a dátumú könyvtárat, amely érdekel bennünket (minden nap új könyvtárba kerülnek az eredmények, a **könyvtár neve a dátum**), és ezt megnyitjuk. Az ablak a jobb alsó sarkában egérrel átméretezhető.
- Az azonosítója segítségével kiválasztjuk azt a gyereket vagy gyerekeket, aki(k)nek az eredményeire kíváncsiak vagyunk. Maximum 50 azonosító fér a táblázatba. Innen: **Megnyitás** gomb vagy **Enter**.
- Megjelennek az eredmények a gyerekek azonosítójának abc sorrendjében. A táblázat fejlécére kattintva a sorrend változik. Pl. az **Eredmény** nevű oszlop tetejére, az **Eredmény** szóra kattintva a lista az elért %-os eredmény alapján csoportosul.

Nyomógombok:

- **Adatválasztás:** a táblázatba bekért adatok változtathatók a fentiek szerint.
- **Jó válaszok aránya – grafikon:** a táblázat eredményadatait grafikonon ábrázolja, ugyanabban a sorrendben, ahogy a táblázatban szerepelnek. Az utolsó kék oszlop az összes, táblázatban szereplő tanuló átlagát mutatja. A gomb újranyomására a grafikon eltűnik.
- **Nyomtatás:** az eredményeket küldi nyomtatóra 3 csoportban: a táblázat adatai, az egyes gyerekek által rosszul megoldott kérdések felsorolása és az egyes kérdések (sorszámmal jelölve) tévesztésének gyakorisága. Ha a **Jó válaszok aránya** grafikon látszik a képernyőn, és a **Nyomtatásra** kattintunk, a gomb felirata megváltozik (**Grafikon nyomtatása**), és a gombra klikkelve a grafikon kinyomtatható.
- **Rontott kérdések gyakorisága:** a kérdések sorszáma mellett szerepel az, hogy hány gyerek válaszolt rá rosszul. Megjelenik a grafikus ábrázolás is, amelyet eltüntethetünk, ha még egyszer a gombra kattintunk.
- **A gyerek rontott kérdései:** Amikor a **Jó válaszok aránya** táblázat látszik, a gombbal meg tudjuk nézni, hogy melyik kérdéseket rontotta el az a gyerek, amelyik azonosítóján a táblázatban a kék csík áll (a csíkot egérrel kattintva állítjuk be). A bal mezőben a kérdés sorszáma látszik, a jobb mezőben a kérdés és a válaszok szövege (ez nem minden feladatnál és tantárgynál működik).
- **A gyerek korábbi eredményei:** Amikor a **Jó válaszok aránya** táblázat látszik, a gombbal meg tudjuk nézni, hogy az adott és az előző naptári évben ebből a tantárgyból a gyerekek milyen eredményei voltak.

Teszt beír program tábla verziója iskolai használatra

Kedves Felhasználó!

A **Teszt beír** programmal új tesztek készíthetők, meglevők módosíthatók, dolgozat állítható össze (és nyomtatható ki) illetve egy állomány kérdései listázhatók és nyomtathatók.

Kezelés

Lépések:

- Először kiválasztjuk azt a már meglevő állományt, amelyikkel dolgozni fogunk: **Állományválasztás** gomb. A **Tantárgyi fájlok** könyvtárban az eredeti kérdésállomány található.
- **Új kérdésállományt** is készíthetünk: megnyitjuk a **Saját fájlok** könyvtárat, a **Fájlnév** mezőbe beírjuk az új állomány nevét és megnyitjuk. A program az új állományt egy **.t** kiterjesztéssel elmenti.
- Az állomány megnyitása után a program a teszt sor végére áll, mintha új tesztet szeretnénk az eddigiekhez hozzáfűzni.

Lehetőségek:

- **Új tesztek beírása:** akár új állományba, akár régi kérdéssorhoz való hozzáfűzésként. Az állomány megnyitása után írhatjuk a tesztek. A tesztbeírás szabályait lásd lejjebb!
- **Módosítás:** a gombot megnyomva az állomány első kérdése kerül a képernyőre, nyomógombokkal beállítjuk a módosítani kívánt kérdést, a korrekció után a **Mentés** gombbal elmentjük. A tantárgyi fájlknál segítség lehet a **Kérdéscsoport-lista** gomb, mely megjeleníti az adott fájl tartalomjegyzékét.
- **Dolgozatkészítés:** a megnyitott állomány első kérdése jelenik meg és megnyílik egy üres lap, melyet nekünk kell feltöltenünk kérdésekkel. A navigáló billentyűkkel (előző, következő stb.) kiválasztjuk a kívánt tesztkérdést, a **Dolgozathoz hozzáad** gombbal a dolgozatlagra másoljuk a kérdést és a válaszokat. A gép a válaszokat összekeveri. Az összeállított dolgozat elmenthető a **Saját fájlok** könyvtárba (a program **.txt** kiterjesztést illeszt a név után) illetve kinyomtatható, és a gyerekek hagyományos feladatlapként is megoldhatják.
- **Listázás:** a megnyitott állomány tartalma kiíródik. A tesztkérdések válaszai közül mindig az első a helyes, többszörös választás esetén a helyes válaszok sorszáma külön meg van jelölve.

Tesztbeírás:

Az állomány megnyitása után kezdhetjük a tesztfeladat elkészítését. Először egy egyszerű választásos feladatot nézzünk, később részletesen áttekintjük a másfajta kérdéseket.

- A **kérdést** több sorba tördelhetjük, hogy ne lógjon ki majd a képernyőről.
- A **jó választ** mindig elsőként írjuk be. A gép a válaszokat majd a kérdezőnél össze fogja keverni, és az itt első helyen beírtat fogja helyes válasznak elfogadni.
- A **megjegyzés** magyarázatként a kérdezőprogramban a helyes válasz beírása után jelenik meg (pl. egy számításos feladat egyenlete és levezetése).

Beállítások:

- **Válasz:** egy vagy több lehet jó. Az utóbbiról a kérdésfajta 3. pontjában lesz szó.
- **Betűszélesség:** ha egy törtet vagy egyenletet akarunk több sorban beírni, ahol lényeges, hogy a számok, jelek pontosan egymás alá kerüljenek, fix betűszélességet kell beállítanunk. Például nézzünk egy kérdést **fix szélességű** betűtípussal (Courier):

Végezd el az osztást! $12 : \frac{3}{5}$

Ugyanez **változó szélességű** betűtípussal (Times New Roman, az eltolódás oka az, hogy pl. 10 szóköz sokkal rövidebb, mint 10 betű):

Végezd el az osztást! $12 : \frac{3}{5}$

A magyarázat **fix szélességű** betűtípussal:

$12 : \frac{3}{5} = 12 * \frac{5}{3} = 4 * \frac{5}{1} = 20$

Változó szélességű betűtípussal:

$12 : \frac{3}{5} = 12 * \frac{5}{3} = 4 * \frac{5}{1} = 20$

- **Csatolás:** a kérdésekhez **jpg** kép- vagy **wav** hangállományt és **Rich Text** formátumú fájlt csatolhatunk.
 - **Kép (jpg):** A csatolt állományokat a program a DAT könyvtárban (illetve alkönyvtáraiban) fogja keresni, ezért azokat oda kell bemásolni. A tanároknak érdemes egyéni könyvtárakat készíteni, hogy a munkáik ne keveredjenek össze a DAT-on belül (pl.: Bio–Szabó). Ekkor az első kép csatolásakor a megadandó fájlnev például: Bio–Szabó\1.jpg. A beírás után **Ok** és **Mentés**.
 - **Hangállomány (wav):** megegyezik a fentiekkel.

- Ha nem normál karaktereket kell a kérdésben vagy magyarázatban megjelenítenünk (pl. hatványkitevőt, alsó indexet), **Rich text** fájlba írhatjuk a szöveget, amelyet csatolunk a képnél leírt módon. Ebben az esetben a kérdés szövege helyett ennek a fájlnak a tartalma jelenik meg (vagyis a teljes kérdést a fájlunk tartalmaznia kell). A magyarázat rtf fájl neve után a program egy m betűt illeszt. Célszerű a fájlokat a kérdés sorszámáról elnevezni, pl.: 123.rtf és 123m.rtf. Ha kérdés és magyarázat rtf állományt is csatolunk, az m betűt leszámítva mindkettőnek **azonos nevűnek kell lennie**.

Kérdésfajták lehetnek:

1. adatkérdezés,
2. egy helyes válasz kiválasztása
 - 2.1 egyszerű választás,
 - 2.2 többszörös választás,
 - 2.3 relációanalízis,
3. több helyes válasz kiválasztása.

1. Adatkérdezés.

Példa:

Hányan hiányoznak a 25 fős osztályból, ha most 18-an vannak jelen?

Nincsenek válaszlehetőségek, egy számot, a végeredményt kell begépelni. A feladat beírásakor csak a jó válasz mezőbe írunk. Vigyázat, a gép pontosan azt fogja csak elfogadni, amit beírunk. Ha több válaszformát is el szeretnénk fogadtatni a géppel (pl. tizedes és normál tört formát is), akkor ezeket \$ jellel elválasztva írjuk be. Például, ha a jó válasz 0,4 és 4/10 és 0,4 cm is, akkor a jó válasz rovatba kerül: 0,4\$4/10\$0,4 cm

2. Egy helyes válasz kiválasztása.

A felsorolt válaszokból egy a helyes. A teszt beírásakor a helyes választ kell mindig az első helyre beírni.

2.1 Egyszerű választás.

Példa:

Kérdés:

Melyik nem jellemző az egyenlítői éghajlatra?

Válaszok:

kis páratartalom
a levegő hőmérséklete 25-28 C fok
1500 mm-nél több az évi csapadék

Természetesen itt is az első helyre beírt válasz a jó.

2.2 Többszörös választás.

Példa:

Kérdés:

Hol NEM található esőerdő?

- A Délkelet-Ázsiában
- B a Hinduszáni-alföldön
- C a Kongó-medence középső és északi részén
- D a Parana-alföldön

Válaszok:

- a B és D
- az A és C
- az A, B, C
- mindenhol található

Természetesen itt is az első helyre beírt válasz a jó.

2.3 Relációanalízis.

Példa:

Kérdés:

A közönséges madárpók az ízeltlábúakhoz tartozik, mert hat ízelt lába van.

Válaszok:

- az állítás igaz, a magyarázat hamis
- az állítás hamis, a magyarázat igaz
- a két tagmondat külön-külön igaz, de nincs köztük összefüggés
- az állítás hamis, a magyarázat hamis
- az állítás igaz, a második tagmondat valóban ennek magyarázata

Természetesen itt is az első helyre beírt válasz a jó.

3. Több helyes válasz kiválasztása.

Ebben a típusban a megadott válaszok közül több is jó lehet. A feladat megoldásakor a gyerekek a (helyesnek tartott) válaszok sorszámát írják válaszul (pl. 123 vagy 24 vagy 13 stb.).

Példa:

Kérdés:

Melyik állítás vonatkozik az áramlási kód keletkezésére?

Válaszok:

1. Télen keletkezik.
2. Az erősen lehült felszín fölé meleg-nedves levegő áramlik.
3. A felszín hirtelen lehüti a levegőt.
4. Erős kisugárzás előzi meg.

Itt a helyes megoldás az 1., a 2. és a 3. válasz, tehát a beírandó szám: 123.

Ahhoz, hogy a program ezt fogadja el helyesnek, a tanárnak a következőket kell beírnia:

Kérdés 1. sora:

Melyik állítás vonatkozik az áramlási kód keletkezésére?

A jó tesztválasz sora:

1. Télen keletkezik.\$123

További válasz sora:

2. Az erősen lehűlt felszín fölé meleg-nedves levegő áramlik.

További válasz sora:

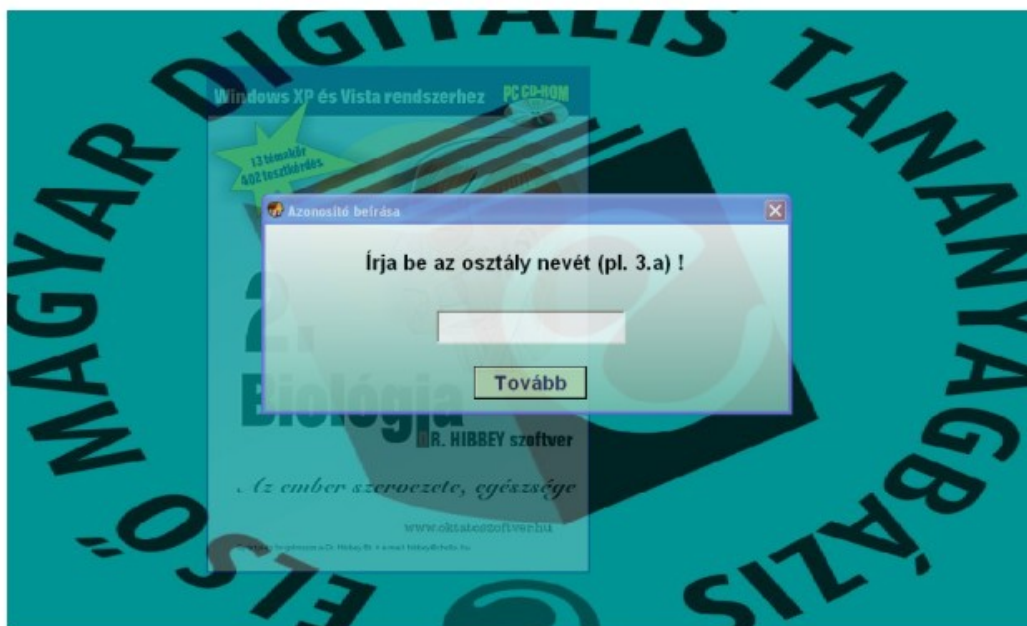
3. A felszín hirtelen lehűti a levegőt.

További válasz sora:

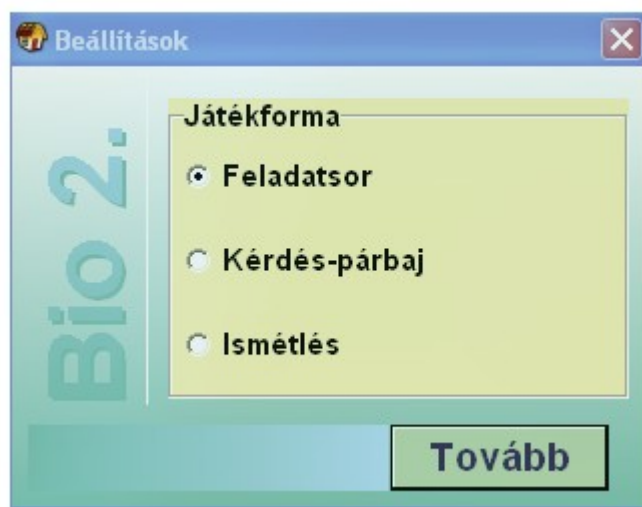
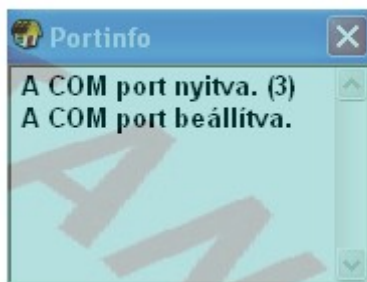
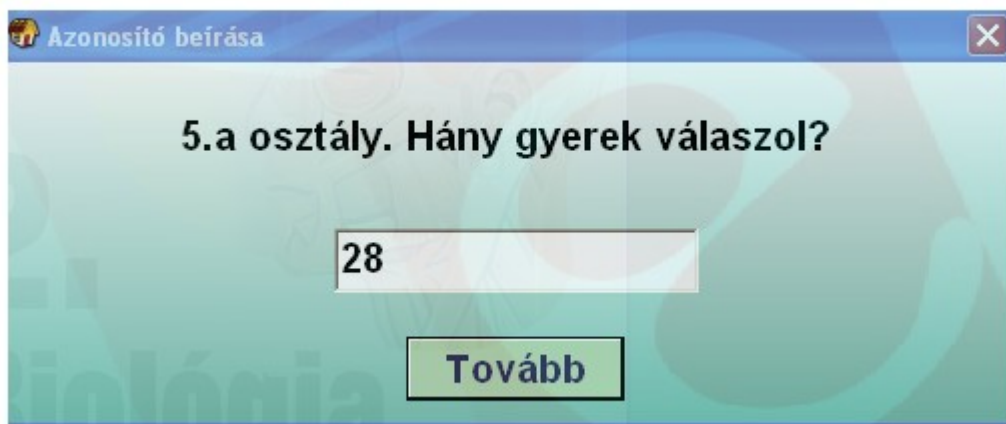
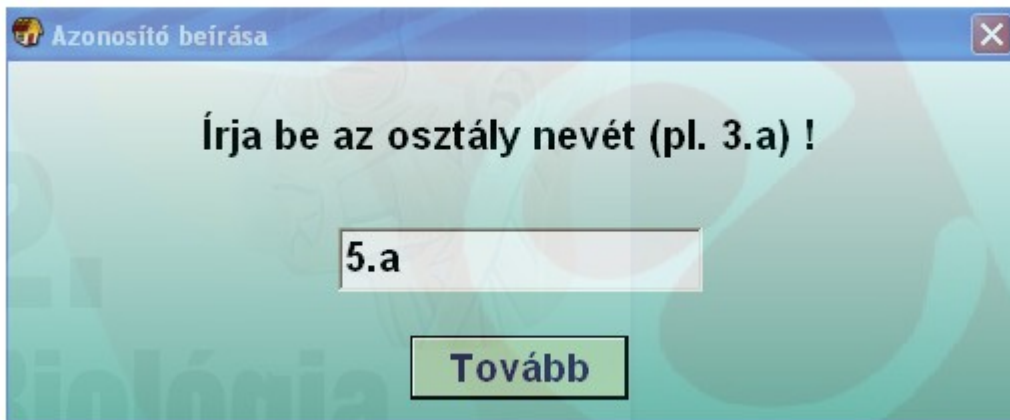
4. Erős kisugárzás előzi meg.

A program felépítése szerint az első választ tekinti helyesnek. A \$ jellel elválasztott kifejezések bármelyikét beírva a gép helyesnek fogja tekinteni a választ.

Valamennyi jó megoldás-variáció csak az adatállományban szerepel, természetesen az első válasz \$ jel utáni része nem jelenik meg majd a képernyőn, a gyerek nem látja.



Tovább



Melyik csoportból kérdeztek?

Jobb oldalon a csoport kérdéseinek a száma.

Mindenből kérdeztek	
Testünk felépítése	24 kérdés
A bőr	36 kérdés
A mozgás, a csontvázrendszer	16 kérdés
Az izomrendszer	24 kérdés
A légzés	36 kérdés
A táplálkozás	52 kérdés
A keringési rendszer	56 kérdés
A kiválasztás	23 kérdés
A szaporodás	28 kérdés
Az idegi szabályozás	30 kérdés
Az érzékszervek	27 kérdés
A hormonrendszer	19 kérdés
Az egyedfejlődés	31 kérdés

www.oktatoszoftver.hu **Tovább**

Beállítások

Összekeverjem a kérdéseket a témakörön belül

Sorban adjam a kérdéseket

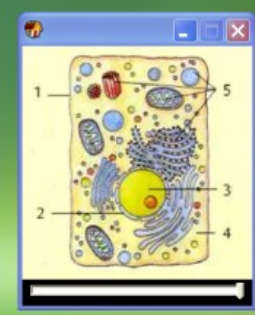
Hányadik kérdéstől kezdjem?

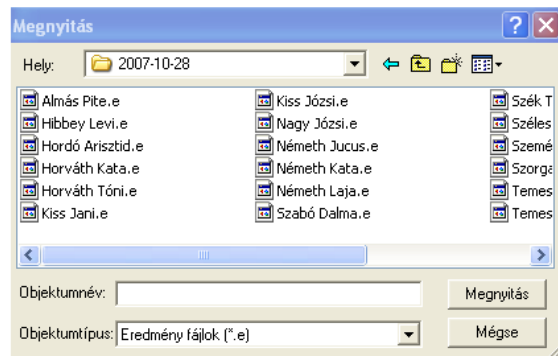
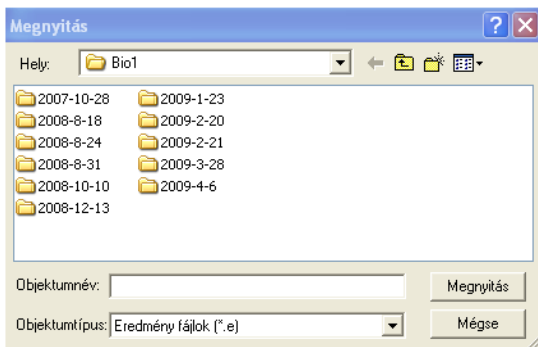
www.oktatoszoftver.hu **Tovább**

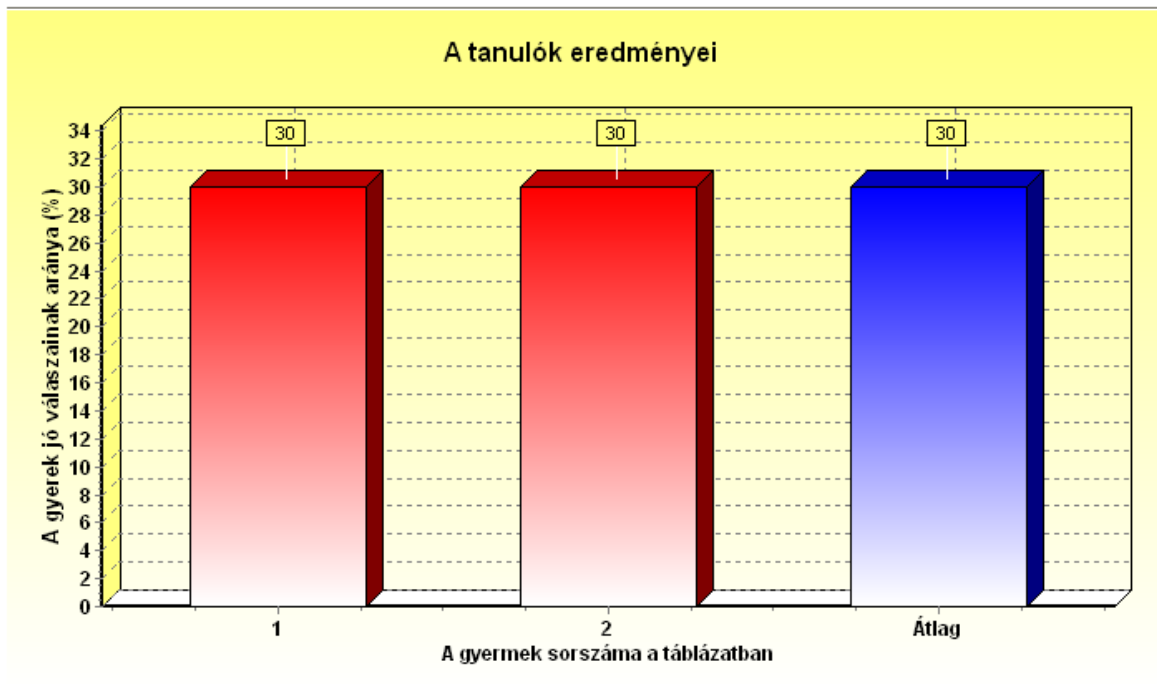


Elhatárolja a környezettől a sejtet, de kapcsolatot is teremt azzal:

- 1) 3
- 2) 2
- 3) 5
- 4) 1







Új tesztek beírása vagy módosítás, dolgozatkészítés v4.5

Először a megnyitandó állományt kell kiválasztani

Dr.Hibbey Software

Csatolás (kép, hang, rtf)

A kérdés 1. sora

A kérdés 2. sora

A kérdés 3. sora

A kérdés 4. sora

A kérdés 5. sora

A jó tesztválasz

További válasz

További válasz

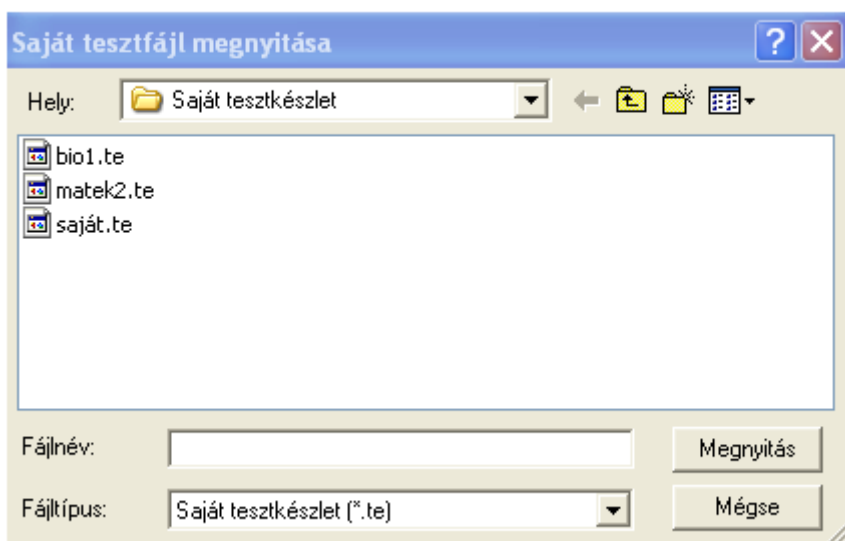
További válasz

További válasz

Megjegyzés

Megjegyzés 2. sora

Megjegyzés 3. sora



Windows 95-98 és Me rendszerhez **PC CD-ROM** az ágakon
kísérőprogram hasznosítja a **Teszt**
zseppel

www.oktatoszoftver.hu

Röpdoli	Frissítés
Szinkiosztás	Aktiválás
Háttér	Hibajelentés
	Tovább

Copyright © dr. Csaba Hibbey, 2001-2008.



GYÁRTÓ ÉS FORGALMAZÓ: ELSŐ MAGYAR DIGITÁLIS TANANYAGBÁZIS KFT. 8315.GYENESDIÁS Dobó I.u.32. www.emdtb.hu
Tel.:+36-70-519-980 Fax:+36-83-316-848 info@emdtb.hu